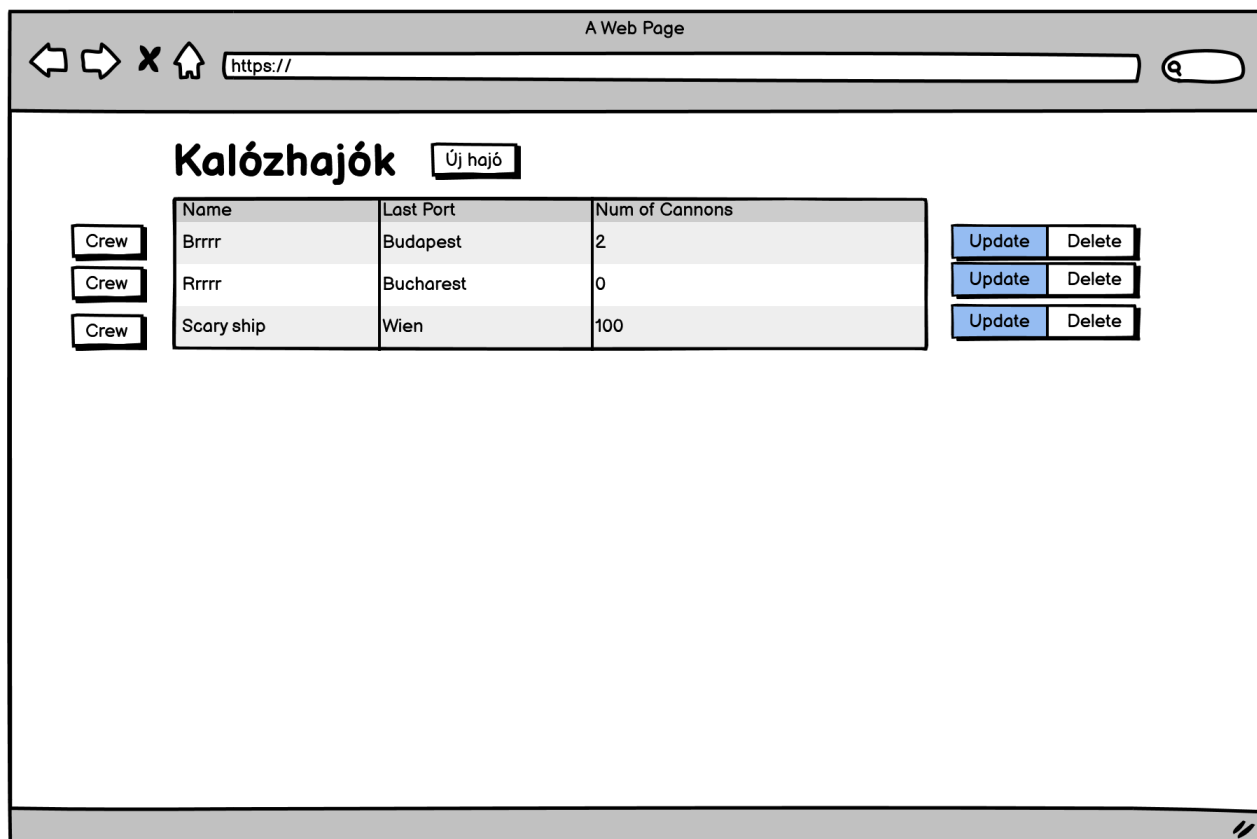


## Kalózkodás és Kalózhajók

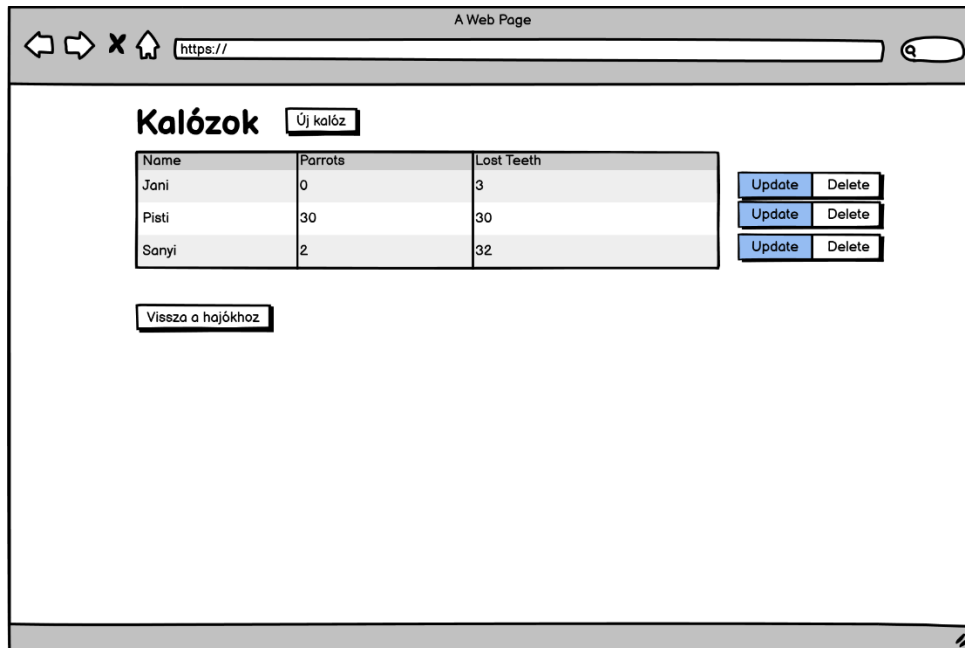
A programban kalózhajók és a rajtuk levő kalózkodók tárolására van lehetőség. Minden kalózhajóról (a legénységén kívül) tároljuk a nevét, hogy melyik kikötőben látták utoljára és hogy hány ágyúja van. Egy kalózkodónak tároljuk a nevét, a papagályainak a számát és hogy hány foga hiányzik. Az adatbázisba felvehetünk új hajókat, az adataikkal együtt és hozzáadhatunk kalózkodókat a legénységéhez. Lehetőség van egy hajó elsüllyesztésére is, amivel a hajó törlődik a legénységével együtt az adatbázisból. A kalózkodókat egyesével is lehet törölni halál esetén. Ezek mellett lehetőség van az egyes kalózkodók/hajók adatainak módosítására is.

A program a hajók nézetével indul, ami az alábbi vázlaton látható:



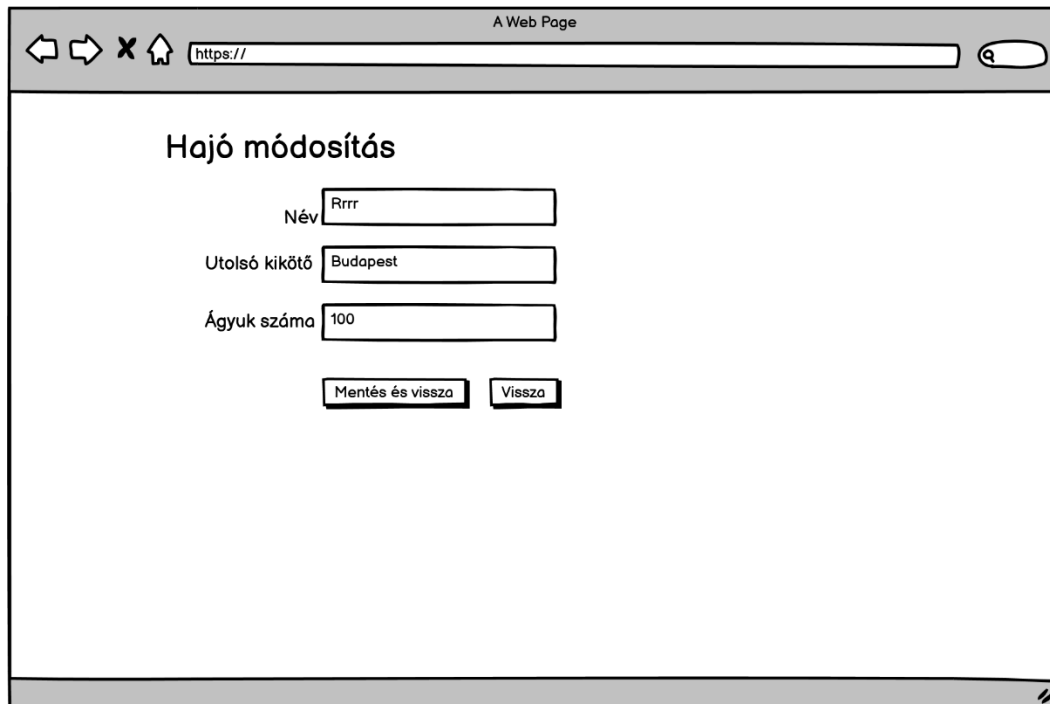
Új Hajó gombbal új hajó megadására van lehetőség, a hajók melletti Crew gombbal a hajóhoz tartozó legénységet lehet megtekinteni, az Update és Delete gombokkal meg az aktuális hajót lehet módosítani vagy törölni.

A Crew gombbal az alábbi nézethez kerülünk:



A gombok működése hasonló a Kalózhajók nézetében szereplő gombokkal.

Ha hozzá szeretnénk adni egy új hajót vagy egy meglévő adatait módosítani szeretnénk akkor az alábbi nézetet látjuk:



A gombokkal a kalózhajókat megjelenítő oldalra jutunk vissza.

A kalózokhoz is tartozik az előbbi nézethez hasonló nézet, amennyiben újat akarunk felvenni vagy módosítani akarunk egy meglévőt:



The image shows a browser window titled "A Web Page" with a search bar containing "https://". The main content area displays a form titled "Kalóz módosítás". The form contains three input fields: "Név" with the value "Jani", "Papagájok száma" with the value "0", and "Elvesztett fogak" with the value "3". Below the fields are two buttons: "Mentés és vissza" and "Vissza".

Field Name	Value
Név	Jani
Papagájok száma	0
Elvesztett fogak	3

A gombokkal a kalózokat megjelenítő oldalra jutunk vissza.